

Shoot Outs bij gelijkspel vanaf de Knock Out Fase:

Vanaf de KNOCK OUT FASE van de Seesing Personeel Achterhoek Cup worden alle duels bij een gelijkspel bij einde wedstrijd beslist door Shoot outs.

De spelregels voor de Shoot outs zijn:

1. Bij een gelijke stand na einde wedstrijd maken 5 spelers van elk team een Shoot out;
2. De Shoot outs mogen alleen worden genomen door de 11 veldspelers die de wedstrijd geëindigd zijn;
3. De Shoot outs dienen om en om genomen te worden;
4. De Shoot out is een één tegen één duel tussen SPELER en KEEPER;
5. Speler start op kop cirkel (de cirkel bij middenlijn) richting het doel en probeert te scoren;
6. Speler mag pas scoren in het 16 meter gebied;
7. Keeper start op de doellijn en mag het 16 meter gebied niet uitkomen;
8. Cirkel op de 16 meter lijn telt niet mee als 16 meter gebied;
9. De bal moet een voorwaartse beweging blijven maken m.u.v. een rebound via keeper of paal. Daarbij moet de bal altijd tussen de speler en het doel blijven;
10. De speler heeft 12 seconde de tijd om te scoren. Dit wordt aangegeven door een fluitsignaal van de scheidsrechter bij start en einde;
11. Indien keeper een overtreding maakt en speler onreglementair afstopt, wordt de overtreding omgezet in een geldig doelpunt;
12. Tijdens de Shoot outs mag geen wisselspeler worden ingebracht;
13. Het team met de meeste doelpunten heeft de Shoot outs gewonnen;
14. Indien er na 5 Shoot outs geen beslissing is gevallen worden er door nieuwe spelers om en om Shoot outs genomen tot een beslissing valt.

Doetinchem, 13 december 2016.

Achterhoek Cup.

